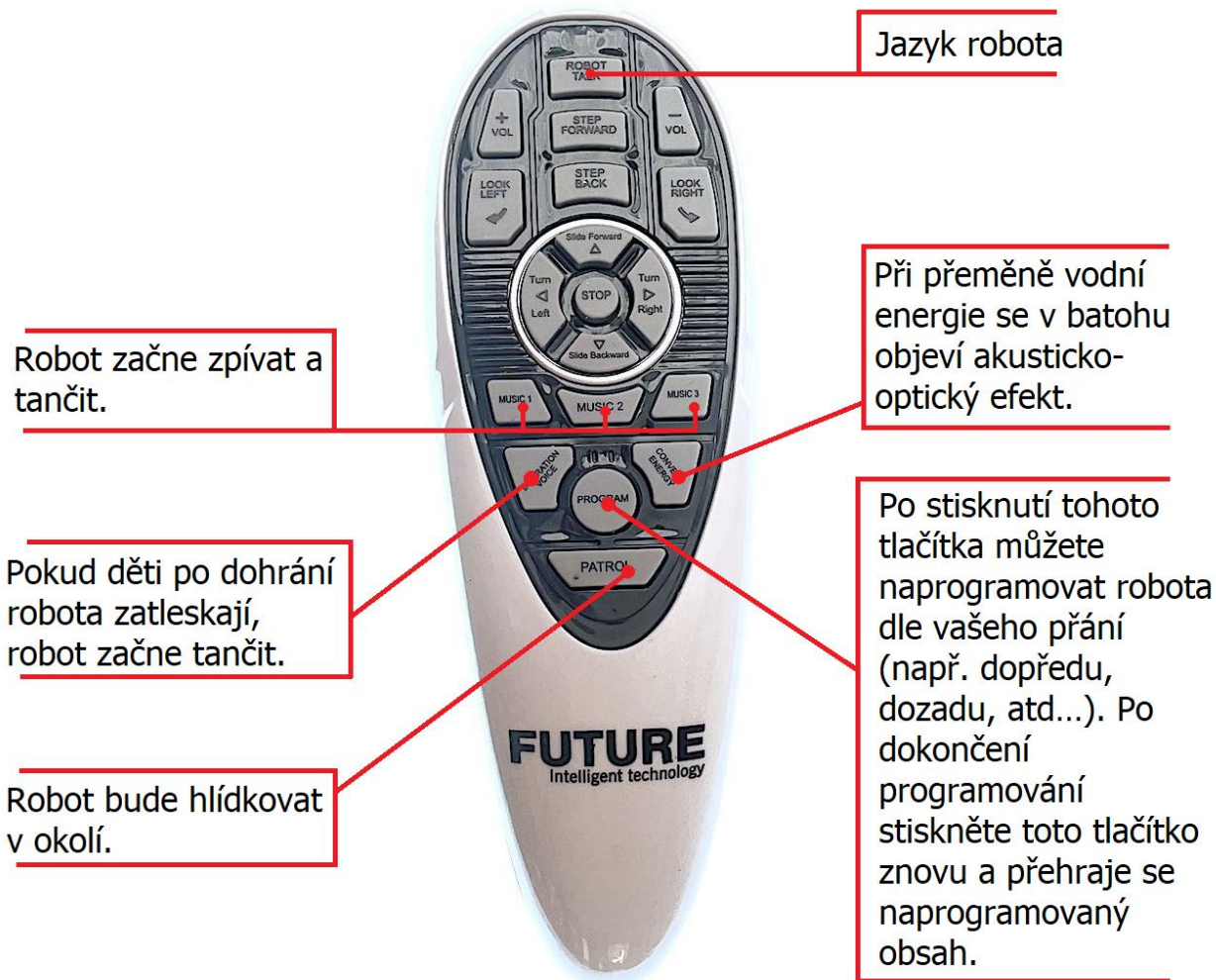


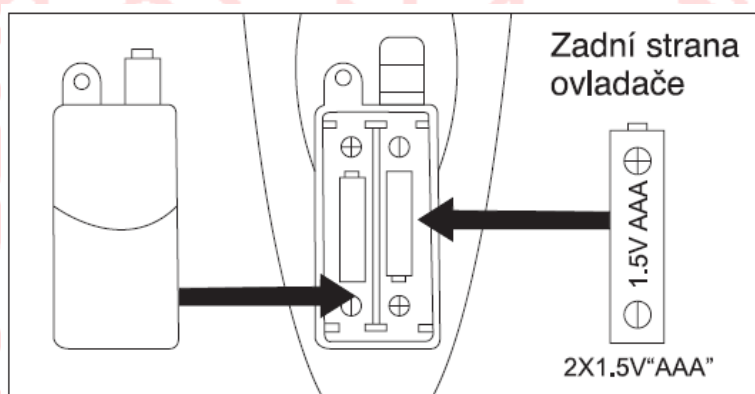
ROBOT ALIEN



Funkce dálkového ovladače



Návod na výměnu baterie



Otevřete kryt dálkového ovladače za pomoci přiloženého křížového šroubováku.

Vložte do ovladače 2 kusy baterií 1,5 V typu AAA, dbejte na správnou polaritu +/-.
Po výměně baterií přišroubujte kryt zpátky na své místo.

V případě, že nebudete robota delší dobu používat, doporučujeme baterie z ovladače vyjmout. Baterie vyměňujte za přítomnosti dospělé osoby.

Doplnění vody do robota

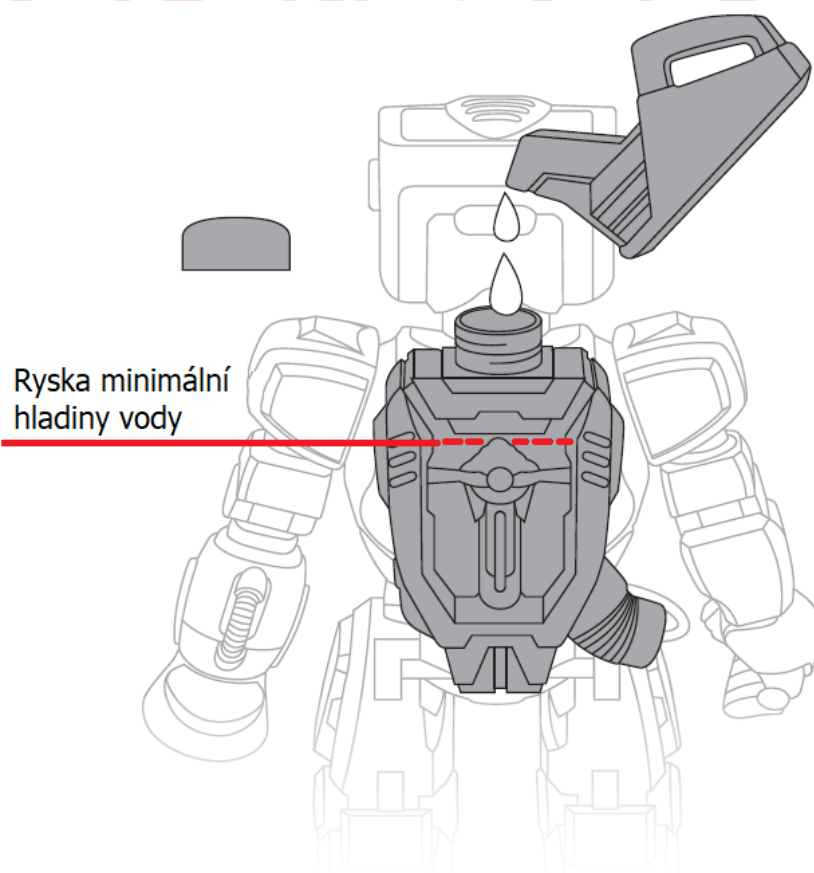
Robot ALIEN je vybaven vodním „reaktorem“ v podobě modré nádržky umístěné na jeho zádech. Pro správnou funkčnost robota musíte nádržku naplnit vodou.

Odšroubujte uzávěr nádržky a naplňte vodou minimálně do úrovně označené ryskou. Pro naplnění použijte přiloženou konvičku.

DULEŽITÉ! Použijte vždy čistou a studenou vodu.

NEPOUŽÍVEJTE minerální nebo jiné nápoje. Během plnění dbejte na to, aby voda nezatekla do jiné části robota.

Při „přeměně energie“ se v nádržce spustí malá turbína se světelným efektem.



Nabíjení robota pomocí USB kabelu

Používejte pouze přiložený USB kabel.

Doba nabíjení je cca 4 hodiny, pokud je robot plně nabitý, oční světlo zhasne.



Popis funkcí

1) Zapnutí

Po nabití baterií se spustí úvodní slova se zvukovým efektem.

"Hello, Master, I'm a ROBOT driven by water. I'm from a planet out of galaxy in year A.D.5050.Nice to meet you." **(Ahoj, mistře, jsem ROBOT poháněný vodou. Jsem z planety mimo galaxii, z roku AD5050. Rád vás poznávám.)**

Pokud robot při zapnutí detekuje zdroj vody, spustí přeměnu energie. Vrtule motoru se roztočí a z robota začne hrát zvukový efekt. Zvuk z robota bude znít přibližně asi 6 sekund, poté se zastaví. Robot řekne: *"Done with energy conversion and enter into the Normal state"* **(Hotovo s přeměnou energie a přejde do normálního stavu)** (Pouze poté může být robot ovládán jinými ovládacími požadavky).

Ovládání hlasovou komunikací

Po 6 sekundách předvede taneční vystoupení, po 4 sekundách začne mluvit Anglicky, nakonec předvede zpěv pomocí hlasové aktivace.

1. *My little master, please give me applause. I will sing for you.*
(Můj malý pane, prosím, zatleskej mi. budu vám zpívat)
2. *Im waiting for our applause*
(Čekám na váš potlesk)
3. *My little measter, please give me applause.*
(Můj malý pane, prosím, zatleskejte mi, budu vás zpívat)

Pokud zazní potlesk, robot bude zpívat a tančit. Pokud ale potlesk nezazní ani po třetím připomenutí, funkce hlasového ovládání se vypne.

Pokud Anglicky oslovíte robota a řeknete mu

"Master, come and explore the new world with me"
(Mistře, pojd'te se mnou prozkoumat nový svět)

Robot přejde do pohotovostního stavu.

Pokud je hladina vody nižší než ryska minimální hladiny vody:

„Detect water sound effect“+ "Hello, Master, I'm a ROBOT driven by water. I'm from a planet out of galaxy in year A.D.5050."

(Detekce zvukového efektu vody“+ „Dobrý den, mistře, jsem ROBOT poháněný vodou. Pocházím z planety mimo galaxii z roku 5050 našeho letopočtu.)

Doplňte vodu, aby robot mohl nadále pracovat. Otevřete prosím víko batohu a nalijte do něj vodu. Ujistěte se prosím, že voda překračuje minimální hranici vody. Pokud robot toto upozornění zopakuje 4x bez vaší odezvy, poté přejde do režimu spánku.

Pokud během upozornění vodu doplníte, robot vydá zvuk:

"Well done, my master, I'm full of water now."

(Výborně, můj mistře, teď jsem plný vody)

Poté vstoupí do normálního počátečního pracovního režimu.

2) Pohotovostní režim

Robot každých 30 sekund v pohotovostním režimu přehraje jednu frázi.

1. *"Hello, Master, I'm a ROBOT driven by water. I'm from a planet out of gala in year A.D. 5050. Hope that you have a happy time playing wilh me. "*

(Dobrý den, mistře, jsem ROBOT poháněný vodou. Pocházím z planety mimo galaxii z roku 5050 našeho letopočtu. Doufám, že se vám se mnou bude dobře hrát.)

2. *"Hello, Master, Please make sure that water in my backpack exceed the minimum water line. "*

(Dobrý den, mistře, ujistěte se, že voda v mém batohu překračuje minimální hranici vody.)

3. *"Hey Master, do you know that I can dance and sing? "*

(Hej mistře, víš, že umím tančit a zpívat?)

Přijďte si se mnou zahrát pro zábavu.

Pokud si robota 90 sekund nevšimáte, přejde do režimu spánku. Závěrečná slova robota:

"Ah oh, how time flies. I'm so happy lo play withi you. Looking forward to seeing you soon again. Bye bye"

(Ach, jak ten čas letí. Jsem tak rád, že si s vámi hraji. Těším se, že se zase brzy uvidíme. Nashledanou.)

Funkční klávesy mají následujících 20 příkazů pro odpovídající ovládání.

3) Chůze vpřed

Robot jde vpřed, pohyb je doprovázen zvukovým efektem, očním světlem a pohybem hlavou.

4) Chůze vzad

Robot jde pozpátku, pohyb je doprovázen zvukovým efektem, očním světlem a pohybem hlavou.

5) Posouvání dopředu

Robot se posouvá dopředu, pohyb je doprovázen zvukovým efektem a očním světlem.

6) Posouvání dozadu

Robot se posouvá dozadu, pohyb je doprovázen zvukovým efektem a očním světlem.

7) Posouvání a otáčení doleva

Robot se posouvá a otáčí se doleva, pohyb je doprovázen zvukovým efektem, očním světlem a otáčející se hlavou doleva. Po dokončení zatáčky doleva se hlava vrátí zpět.

8) Posouvání a otočení doprava

Robot se posouvá a otáčí se doprava, pohyb je doprovázen zvukovým efektem, očním světlem a otáčející se hlavou doprava. Po dokončení zatáčky doprava se hlava vrátí zpět.

9) Podívat se doleva

Hlava robota se kouká doleva, pohyb je doprovázen zvukovým efektem a očním světlem. (je k dispozici přepínač detekce)

10) Podívat se doprava

Hlava robota se kouká doprava, pohyb je doprovázen zvukovým efektem a očním světlem. (detekční spínač je k dispozici)

11) Program

Po stisknutí tohoto tlačítka můžete naprogramovat robota dle vašeho přání (např. dopředu, dozadu, doleva atd..). Po dokončení programování stiskněte toto tlačítko znovu a přehraje se vám váš naprogramovaný obsah.

12) STOP

Zastavení aktuálních funkcí a přechod do pohotovostního stavu při přehrávání zvukového efektu.

13) Hlasitost+

Hlasitost lze zvýšit, maximální úroveň je Úroveň 7, výchozí úroveň je Úroveň 6.

14) Hlasitost -

Hlasitost lze snížit, maximální úroveň je Úroveň 7, výchozí úroveň je Úroveň 6.

15) Přeměna energie

Při příjmu signálu Robot řekne: *"Well done, my master, I'm full of water now"* **(Výborně, můj pane, teď jsem plný vody)**, poté spustí systém přeměny energie. Spínač motoru pro vrtuli začne pracovat při sladění se světelným/zvukovým efektem. Zastaví se asi po 15 minutách. Robot řekne *"Done with energy conversion"* **(Hotovo s přeměnou energie)** a přejde do normálního stavu!

'Hey, master, come on, Let's explore the new world together'

(Hej, mistře, pojď, pojďme společně prozkoumat nový svět.)

16) Interaktivní hlas

Nejprve přehraje jednu frázi:

"My little master, please give me applause. I will sing for you "

(Můj malý mistře, prosím, zatleskej mi. Budu zpívat pro vás.)

Když robot přijme signál, začne hrát jednu část hudby, bude pokračovat v přehrávání skladeb během doby stanovené ovládním MIC a robot bude neustále říkat: *"Please don't stop clapping hands "*

(Nepřestávejte tleskat). Prosím, pokračuj a tleskej mi.

Pokud nemůže přijmout signál hlasového ovládní ve stanoveném čase, ukončí *" applause singing"* **(zpěv)** a zároveň odpovídá akcím.

Pokud nedojde k tleskání do 4 sekund, hudba se zastaví a Robot řekne:

1. *" Please let me see your hands clapping"*

(Ukaž mi prosím, jak umíš tleskat.)

2. *" Haha, my master, please cheer me up by applause."*

(Haha, můj pane, rozvesel mě prosím potleskem.)

Robot může přijmout signál pouze pokud robot nemluví. „Rabbit Dancing“ Po dohrání závěrečných slov „en“ *"Little master, did i do a good job? "* **(Malý mistře, udělal jsem dobrou práci?)**

17) Hudba 123

Nejprve přehrajte jednu sekci, aby mohl začít další tón.

1. *It's Show time. (Je čas na show.)*
2. *Let's do a Robot Dance. (Pojďme zatancujeme si robotický tanec.)*
3. *Shake your body. (Protřepej své tělo.)*

Hudba 1 Hudba 2 Hudba 3

Přehraje závěrečná slova

"Thank you. Intoxicated in my Robot Dance? Come and dance with me please. Haha, am I cool? "

(Děkuji. jsi omámený v mém robotickém tanci? Pojď si se mnou zatancovat, prosím. Haha, jsem cool?)

18) Připomenutí vybité baterie (během pohotovostního stavu)

1. "Yak, I'm out of battery. I'm running out of power. It's time to recharge my battery."

(Ano, došla mi baterie. Dochází mi energie. Je čas baterii dobít.)

2. Pokud je zahájeno nabíjení, přehraje se „start charging“

(začíná nabíjení), úplné nabití trvá asi čtyři hodiny. V průběhu nabíjení budou oči robota blikat. *"Battery is full" (Baterie je plně nabitá)*, oči robota několikrát zablikají a poté zhasnou, což značí plné nabití.

3. Pokud je detekováno napětí nižší než 3,5 V, robot připomene:

„Little master, I'm out of battery, please recharge my battery. See you. "

(Malý mistře, došla mi baterie, prosím, dobij mi baterii.

Uvidíme se.) a poté se přímo vypne.

19) Hlídka

Nepřítel nám nic neudělá, pokud mě tu máš, jen se uklidni a zazpívej si píseň, *"lalala, I am a small connoisseur of patrol. Here have my guard, the enemy will not dare to move just relax, Hum a song! Lalala, am a small connoisseur of patrol, stand at attention, step in step, one two, one two. Here the security hands over to me, master, I ensure the completion of the task."* ***(lalala, jsem malý znalec hlídek. Tady měj moji stráž, nepřítel se neodváží pohnout, jen se uvolni, broukej píseň! Lalala, jsem malý znalec hlídek, stůj v pozoru, krok za krokem, raz dva, raz dva. Tady mi ochranka předá, mistře, zajistím dokončení úkolu.)***

20) Mluvení Robota

K dispozici je 6 částí robotických slov, které odpovídají akci a světlu.