

Uživatelská příručka

SJVR 3D Glasses



Obsah

Úvod	3
Upozornění	3
Seznámení s produktem.....	3
Používání produktu.....	3
V případě her a dronů.....	4
Řešení problémů	4

Úvod

- **Děkujeme za zakoupení výrobku, prosím dbejte instrukcí v této příručce pro bezpečí vás a vašeho okolí**

Upozornění

- **Udržujte čisticí prostředky dodané s produktem mimo dosah dětí**
- **Používejte brýle s 3 metrovým odstupem od všech věcí a osob z důvodu ochrany sebe a svého okolí**
- **Vždy kontrolujte stav brýlí**
- **Ujistěte se, že pásek je pevně utažen aby jste předešli pádu produktu z hlavy a jeho rozbití**
- **Při osazování brýlí mobilem se ujistěte, že se přítlačná schránka uzavřela aby při prudčím pohybu nevyletěl mobil z pouzdra a nerozbil se**

Seznámení s produktem



Kolečko pro udávání vzdálenosti čoček

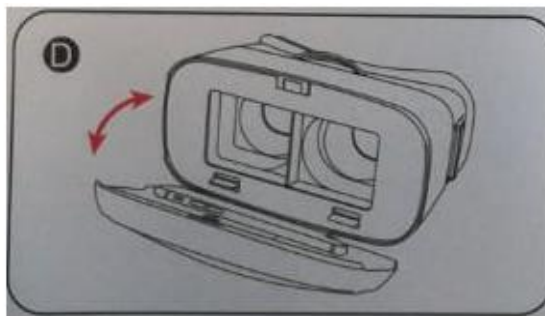
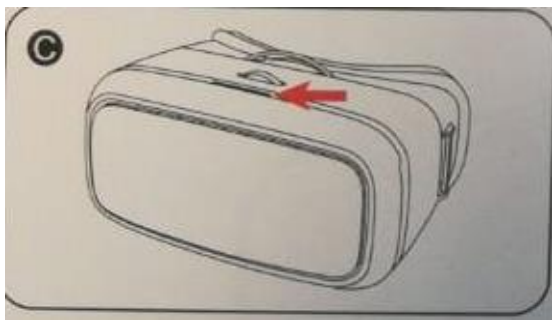
Molitan pro pohodlné nošení

Pásky držící brýle na hlavě

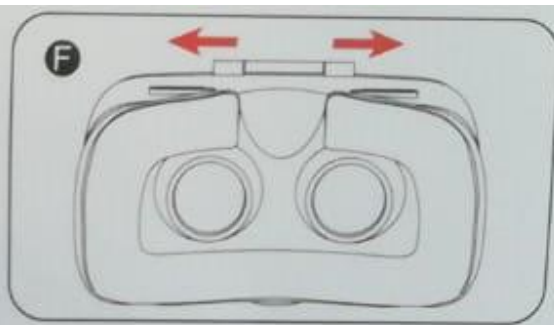
Víko komory pro mobil

Používání produktu

- **Do mobilu si stáhněte aplikaci podporující 3D brýle (většina aplikací pro ovládání dronů tuto funkci má a musí se pouze zapnout)**
- **V tomto balení žádný odkaz pro aplikaci není**
- **Pro sledování filmu ve 3D si stáhněte mediální aplikaci která podporuje 3D brýle**

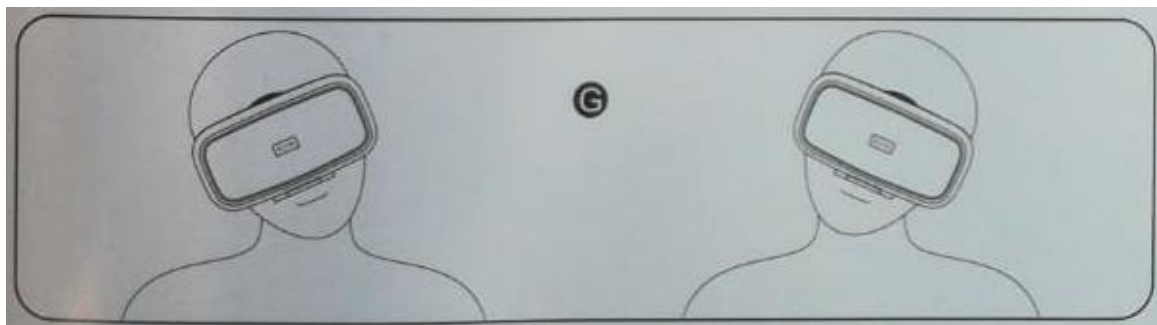


- **Otevřete komoru pro mobil**
- **Vložte mobil se zapnutou aplikací a zapnutou funkcí 3D**
- **Zavřete komoru**



- **Upravte si kolečkem vzdálenost čoček od sebe tak aby jste ideálně vnímal obraz z mobilu**

V případě her a dronů



- **V některých případech dronů a her se dá ovládat za pomoci gyroskopického senzoru mobilu**
- **Tato vlastnost vám umožní ovládat pohled náklonem hlavy jak je ukázáno na obrázku**

Řešení problémů

1. Kolečkem nelze otáčet

- 1.1. **Kolečko je zaseknuté – otočte jím v opačném směru a pak zpátky**
- 1.2. **Čočky dorazili do krajního rohu brýlí – kolečkem otočte v opačném směru aby jste nezlomili osičku**

- 2. Špatný obraz**
 - 2.1. Čokčky jsou zašpiněné – očistěte je**
 - 2.2. Displej mobilu je umazaný – očistěte jej**
- 3. Brýle padají z hlavy**
 - 3.1. Popruhy jsou uvolněný – přitáhněte je**
- 4. Mobil se nevejde do brýlí**
 - 4.1. Mobil má na sobě pouzdro které přecháhuje – vyndejte mobil z pouzdra**
 - 4.2. Mobil není kompatibilní velikostně s brýlemi – použijte jiný mobil**